

ПОЛЮВАННЯ НА ЦЕРБЕРА

Дотримуйтеся звичайних правил гри, але з такими змінами:

• ПРИГОТУВАННЯ

1. Поверніть у коробку жетони штабів і маркер штабу Сталевої поліції — їх не використовують у цьому сценарії.
2. Покладіть маркер штабу Чудовиськ на поділку «12» на треку здоров'я.
3. Розмістіть цербера на центральній клітинці ігрового поля.
4. Гравець за Чудовиськ відкладає вбік 3 жетони битви.

Виття чудовиськ з похмурих пагорбів стало все ближчим. Крики Мак-Кінлі вже давно стихли. Тепер згряя пожирала худобу. Ферма Гізер була наступною.

Аж раптом у цій какофонії виття і гавкоту почали лунати нові звуки — глухі удари та звуки пострілів з рушниць.

У темряві Гізер побачила кілька постатей, закутих у масивні, важкі обладунки. Схоже, що ці люди добре підготувалися до бою. Гізер зітхнула з полегшенням. Нарешті прибула кавалерія! Тепер є шанси побачити наступний світанок.

• МЕТА ГРИ ДЛЯ КОЖНОГО ГРАВЦЯ

СТАЛЕВА ПОЛІЦІЯ. Якщо маркер штабу Чудовиськ досягає поділки «0» або всі клітинки навколо цербера зайняті, то ви перемагаєте в грі.

ЧУДОВИСЬКА. Якщо Сталева поліція не досягає своєї мети до кінця фінальної битви, ви перемагаєте в грі.

• КІНЕЦЬ ГРИ

Гра завершується, щойно один з гравців досягає своєї мети.

• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

ПРИБУТТЯ КАВАЛЕРІЇ. Гру починає гравець за Сталеву поліцію.

МАТИ ЗГРАЇ. Цербер замінює штаб Чудовиськ. У цьому сценарії всі правила щодо штабу поширюються на цербера. Коли цербер зазнає пошкоджень, перемістіть маркер штабу на треку здоров'я на відповідну кількість поділок. Цербер ігнорує свої здібності «Лігво» та «Міцність». Коли боєць із сіткою нейтралізує цербера своєю сіткою — цербер може переміщуватися, якщо зазнає 2 пошкодження.

АТАКА ЗГРАЇ. Тричі протягом гри, перед узяттям жетонів, гравець за Чудовиськ може взяти 1 із відкладених жетонів битви. Потім гравець бере до 3 жетонів як завжди. У такому разі гравець за Чудовиськ ігнорує правило невдалого взяття жетонів.

ПОРТАТИВНИЙ ПУСКАЧ СТАЛЕВОЇ СІТКИ. Відразу після розміщення пускача сталевої сітки на полі гравець за Сталеву поліцію може безплатно накинути сталеву сітку на будь-який загін Чудовиськ (крім цербера).

ПИЛЬНИЙ КАТ. Використання особливої здібності ката безплатне.

АВТОР СЦЕНАРІЮ:
ЯН МАУРИЦІЙ

ХУДОЖНИК:
МАТЕУШ БЕЛЬСКИЙ

© PORTAL GAMES 2025