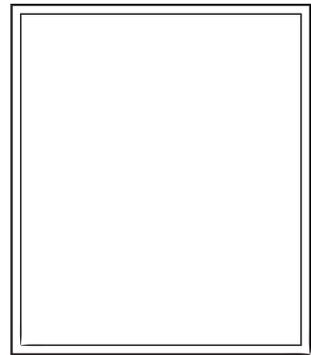


# Дослідник, 1920-ті

Ім'я \_\_\_\_\_ Місце народження \_\_\_\_\_ Стать \_\_\_\_\_  
 Місце проживання \_\_\_\_\_ Рід занять \_\_\_\_\_ Вік \_\_\_\_\_



## ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич Висок Екстр	РОЗ	Звич Висок Екстр	Очки здоров'я	Максимальне Поточне
СТА	Звич Висок Екстр	ВОЛ	Звич Висок Екстр	Очки магії	Максимальне Поточне
СПР	Звич Висок Екстр	ПРИ	Звич Висок Екстр	Талан	Початковий Поточний
ІНТ ІДЕІ	Звич Висок Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич Висок Екстр	Глузд	Початковий Поточний Божевілля



Макс. глузд  Тимчасове божевілля  Повне божевілля  Глибока рана  Непритомність  При смерті

## УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич Висок Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (05%) <i>Мистецтво / ремесло</i>	Звич Висок Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич Висок Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> _____		<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)	
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)		<input type="checkbox"/> Міги Ктулху (00%)		<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	
<input type="checkbox"/> Бій		<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Мова (іноземна)</i>		<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)		<input type="checkbox"/> _____		<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)	
<input type="checkbox"/> Верхова їзда (05%)		<input type="checkbox"/> _____ (ОСВ) <i>Мова (рідна)</i>		<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	
<input type="checkbox"/> _____ (10%) <i>Виживання</i>		<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Наука</i>		<input type="checkbox"/> Слух (20%)	
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)		<input type="checkbox"/> _____		<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)	
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)		<input type="checkbox"/> _____		<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)		<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)		<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)		<input type="checkbox"/> Обман (05%)		<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)		<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)		<input type="checkbox"/> _____ <i>Стрільба</i>	
<input type="checkbox"/> Історія (05%)		<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)		<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)		<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)		<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)		<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)		<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)		<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)		<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)		<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Плотування</i>		<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)		<input type="checkbox"/> Плавання (20%)		<input type="checkbox"/> _____	

## БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть Показник набоїв несправності	Переміщення
Рукопашний		1К3 + БП	1	-	-	Будова
						Ухиляння
						Бонусні пошкодження

## Моя історія

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Передісторія

Опис зовнішності \_\_\_\_\_ Риси \_\_\_\_\_

_____	_____
_____	_____

Переконання і вірування \_\_\_\_\_ Травми та шрами \_\_\_\_\_

_____	_____
_____	_____

Важливі люди \_\_\_\_\_ Фобії та манії \_\_\_\_\_

_____	_____
_____	_____

Важливі місця \_\_\_\_\_ Фоліанти та заклинання \_\_\_\_\_

_____	_____
_____	_____

Цінні речі \_\_\_\_\_ Зустрічі з дивними істотами \_\_\_\_\_

_____	_____
_____	_____

## Спорядження і майно

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Багатство

У кишені \_\_\_\_\_  
Заощадження \_\_\_\_\_  
Активи \_\_\_\_\_

_____	_____
_____	_____

## Супутники

Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____



Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____

## ПАМ'ЯТКА

### Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий ½ уміння	Екстремальний ¼ уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	------------------	------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

### Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ ½ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

