



## Q SYSTEM

### Детективні ігри

— це серія кооперативних детективних ігор, кожна з яких пропонує вам застосувати свої дедуктивні здібності та спробувати розкрити загадковий злочин. У серії «Шерлок» ви заочно змагаєтесь в розслідуванні справ з легендарним детективом з Бейкер-стріт. Зможете впоратися не гірше, ніж геніальний Шерлок Голмс? Чи товктимеся на одному місці, як інспектор Лестрейд?

Розслідування починається з короткого вступу, що знайомить вас із деталями справи. Викладайте потрібні докази й скидайте зайві, обговорюйте свої теорії та застосуйте силу дедукції, щоб розгадати таємницю!

Кожна справа — особлива й неповторна, і розкрити її ви зможете лише раз. Утім, це ще не кінець! Якщо хочете отримати задоволення іншого типу, побудьте звичайним спостерігачем, організувавши партію для компанії друзів. Іноді дивитися, як ворують звинувачення іншими, так само весело, як грати самому.

Перш ніж починати гру, ознайомтеся з правилами й сюжетом!

#### Приготування до гри

- Прочитайте сюжет на звороті цієї сторінки.
- Візьміть карту з номером «1», покладіть її на стіл горілиць і перетасуйте решту карт, не дивлячись на них.
- Роздайте по 3 карти на руку кожному гравцеві (або по 2 карти, якщо гравців 6 або більше; правила для соло-гри дивіться далі).
- Решту колоди покладіть долілиць у центрі столу.

#### Перебіг гри

Гравці ходять по черзі, виконуючи одну з двох можливих дій.

**А. Викласти доказ.** Виберіть карту на своїй руці й покладіть її горілиць у центрі столу, щоб усі могли прочитати написане на ній. Для зручності радимо прочитати текст уголос.

Викладений на стіл доказ стає доступним для всіх. Гравці можуть будь-коли ділитися своїми теоріями й обговорювати викладені карти в будь-який момент гри.

**Порада!** Щоб вибрати, хто першим викладе доказ, спершу обговоріть наявну інформацію. Ви не можете показувати одне одному карти на руці або зачитувати повний текст з них, але можете прочитати вголос підкреслені слова або **текст в такій рамочці:**



Якщо ви викладете доказ, що не стосується справи, то наприкінці гри втратите 1 очко. Але двічі подумайте, перш ніж скинути карту. Без деяких доказів ви не зможете розкрити справу.

**Б. Скинути доказ.** Виберіть карту з руки й покладіть її долілиць у скид. Ви не можете розголошувати інформацію з цієї карти, доки гравці не викладуть або не скинуть усі карти.

**Важливо!** Наприкінці гри в скиді повинно бути не менше ніж 6 карт. Інакше ви відразу програєте!

Виклавши чи скинувши карту, візьміть одну карту з колоди.

Коли всі докази викладені або скинуті, а колода вичерпалася, гравці обговорюють доступну інформацію і роздумують над імовірною версією подій. На цьому етапі ви нарешті можете поділитися будь-якою інформацією зі скинутих карт, якщо досі її пам'ятаєте.

#### Перевірка

Коли гравці визначаться з остаточною версією подій, вони відкривають запитання і дають відповіді на них. Після цього вони розгортають лист, читають, що було насправді, і звіряють відповіді. За кожну правильну відповідь гравці здобувають 2 очки. За кожен викладений доказ, що не стосується справи, вони втрачають 1 очко. Порахуйте свій результат і дізнайтеся, чи вдалося вам утерти носа поліціянту зі Скотланд-Ярду або навіть зрівнятися із самим Шерлоком.

## Вілла Діодаті, Женева, червень 1816 року

«Похмурої листопадової ночі я наблизився до завершення своєї роботи». Це були перші рядки, які у 18 років написала Мері В. Шеллі для свого нині всесвітньо відомого роману «Франкенштайн». Вона сховалася від бурі на віллі Діодаті разом зі своїм чоловіком Персі Шеллі, зведеною сестрою Клер Клермонт, знаменитим лордом Байроном і Джоном В. Полідорі, лікарем Байрона. У маєтку також мешкали кухарка, слуги Байрона та десятки тварин, які супроводжували поета, зокрема мавпа, собака та жирафа (хоча вони й не увійшли в історію). Зараз мало хто знає, що перший рукопис найвідомішого твору Шеллі був викрадений зі спальні Мері після святкового вечора з лауданумом і дивними примарами, що блукали будинком. Ми багато чим завдячуємо молодій авторці та її кмітливості. Якби Мері не знайшла злодія і не змусила його повернути рукопис, то, можливо, ми б ніколи не прочитали роман «Франкенштайн».

#### 1. Хто вкрав рукопис?

- А. Джон В. Полідорі
- Б. Лорд Байрон
- В. Клер Клермонт
- Г. Персі Шеллі

#### 2. Чому вкрали рукопис?

- А. Це був жарт
- Б. Через кохання
- В. Через заздрість
- Г. Через голод

#### 3. Яку роль у плані відіграла жирафа?

- А. Це був оманий маневр
- Б. Ніякої
- В. Вона витягла рукопис через вікно
- Г. Вона з'їла рукопис

#### 4. Чому гості на віллі заснули?

- А. Вони вжили забагато лаудануму
- Б. Вони вжили забагато опіуму
- В. Вони з'їли забагато торта
- Г. Вони з'їли забагато патоки

#### 5. Хто дав чайові міс Ланчестер?

- А. Клер Клермонт
- Б. Лорд Байрон і Мері Шеллі
- В. Байрон, Клер і Персі Шеллі
- Г. Усі, крім Мері

#### 6. Чому крадій дав їй чайові?

- А. Крадій попросив її випустити тварин
- Б. Крадій попросив її тримати собаку на прив'язі
- В. Крадій попросив її принести нашатирного спирту
- Г. Крадій попросив її спекти торт

#### 7. Для чого на торті було павине перо?

- А. Це було таємне послання від кухарки до крадія
- Б. Це була ще одна витівка Байрона
- В. Щоб позначити, у якій частині торта не було зіпсованої патоки
- Г. Нічого з переліченого вище

#### 8. Хто з'їв найбільше патоки тієї ночі?

- А. Мері Шеллі
- Б. Клер Клермонт
- В. Боцман ШІ
- Г. Міс Ланчестер

#### 9. Хто з перелічених написав «Вампіра»?

- А. Джон В. Полідорі
- Б. Клер Клермонт
- В. Лорд Байрон
- Г. Мері Шеллі

#### 10. Які стосунки були між Мері Шеллі та крадієм?

- А. Вони були лікарем і пацієнтом
- Б. Вони були чоловіком і дружиною
- В. Вони були родичами
- Г. Крадій захоплювався Мері Шеллі

Українська версія: © 2025 Geekach LLC • info@geekach.com.ua  
 Українська версія: © 2025 Geekach LLC • info@geekach.com.ua  
 Директор з виробництва: Сергій Бончаків  
 Керівник проекту: Володимир Рибаків  
 Керівник видавництва: Олександр Ручка  
 Перекладач: Філіпп Голубнін  
 Редагування: Майте Мадіанбетті  
 Опрітована ліцензія: Gdm Games, Хосе Лекерно і Марі Л'юк  
 Ліцензія: Enigma Studio • http://qsystem.games • info@qsystem.games  
 Верстка: Артур Патріхаліко  
 Верстка: Артур Патріхаліко  
 ENIGMA STUDIO  
 GEENEEZ

## ПІДСУМОК ГРИ

- 18 або більше** Шерлок Голмс  
Феноменально! Ви — справжній геній.
- 15 - 17** Майкрофт Голмс  
Навіть репутація вашого брата не може затьмарити ваш талант.  
Не дарма ви працюєте на Її Величність!
- 11 - 14** Грен Адлер  
Сам Шерлок вражений вашою винахідливістю, а його мало хто може здивувати!
- Джон Вотсон**  
**7 - 10** Непогана робота! Але ця справа далася вам ой як непросто.
- Інспектор Лестрейд**  
**6 або менше** Шерлок над вами ще довго глузуватиме...  
Хутчіш, беріться за наступну справу!

### УВАГА! НЕ ЧИТАЙТЕ ЦЕЙ ТЕКСТ ДО ЗАВЕРШЕННЯ РОЗСЛІДУВАННЯ!

Коли лорд Байрон, натхненний «Фантасмагоріаною», запропонував гостям віллі Діодаті написати власні історії про привидів (04), усі присутні взялися за цю справу. Серед них була й Клер Клермонт, яка вже намагалася написати роман «Ідіот» (18). Однак ніхто не зацікавився її історією і не попросив прочитати її (02), що змусило Клер почуватися ще більш ображеною, ніж вона вже була. Вона злилася на всіх з різних причин (22), але свою лють спрямувала саме на Мері. Клер заздрила Мері через похвалу, яку отримав «Франкенштайн» (06). Вона вдала, наче більше не сердиться, і пообіцяла гостям на віллі свіжоспечений торт на вечір (22). Кухарка міс Ланчестер приготувала десерт за чайові (21). Однак Клер не знала, що ця жінка вже отримувала щедрі чайові від інших гостей на віллі за свої послуги (07). Клер згадала, що Полідорі розповів про свій рецепт лаудануму, коли Мері поцікавилася (28). Усі всі вони постійно вживали лауданум. Знаючи, що через надмірну кількість опіуму всі гості на віллі заснуть (10) і що лікар використовував патоку, щоб приховати його гіркоту (28), Клер відразу ж склала ідеальний план. Вона додасть опіум у патоку, коли буде прикрашати торт. Того вечора, уже випивши трохи лаудануму, гості на віллі миттєво заснули (20). Однак Клер виявилася достатньо розумною. За допомогою павиноного пера вона позначила ту частину торта, де в патоці не було опіуму (16). Тому, коли всі заснули, Клер продовжила їсти торт, а потім пішла в кімнату Мері, щоб викрасти рукопис. Але це виявилось нелегким завданням — вона перелякано заверещала (03), коли побачила голову жирафи у вікні (30), а потім, повернувшись у вітальню (15), їй довелося ще й відганяти тварин. Метушня могла повернути увагу слуг або розбудити гостей на віллі, тому Клер вдала, що спить, і сховала рукопис під сукню, заляпавши його патокою (01). Собака Байрона, Боцман III (20), уже доїв торт і почав принохуватися до Клер, приваблений запахом патоки. Трохи згодом, через надлишок опіуму в організмі, собаку знудило саме в той момент, коли Персі розплющив очі (26). На щастя, після допитів Мері В. Шеллі з'ясувала, що сталося насправді. Завдяки її кмітливості ми й досі можемо насолоджуватися сторінками роману «Франкенштайн».

Якщо ви виклали такі карти,  
відніміть по 1 очку за кожну з них:

5, 8, 9, 11, 12, 13, 14, 17, 19, 23, 24,  
25, 27, 29, 31, 32.

Кожна правильна відповідь  
дає вам 2 очки:

1-В 2-В 3-Б 4-Б 5-Г  
6-Г 7-В 8-В 9-А 10-В