

ПОШИРЕНІ ТА ВІДПОВІДІ
ПИТАННЯ

51.482793, -3.180544

ПОРТ ПІД'ЄДНАНО...

РЕКЛАМНЕ ПОСИЛАННЯ
SERIAL/ R3L1-V5BI-V2C5

ЗАГАЛЬНІ ПИТАННЯ

→ ТЕГИ: ПРАВИЛА СЮЖЕТУ ПЕРЕСТРІЛКА

П: Що таке карти бойових поліпшень «Кан Тао»? Чи можна затасувати їх у колоду бойових поліпшень?

В: Це особливі компоненти, що з'являтимуться протягом сюжету. Не затасовуйте їх у колоду бойових поліпшень.

→ ТЕГИ: СХОВОК

П: Чи можна знищувати або вилучати сховки?

В: Ні.

→ ТЕГИ: СХОВОК

П: Як розподілити бійців, найнятих під час «ВІДНОВЛЕННЯ»?

В: Найнятих під час «ВІДНОВЛЕННЯ» бійців можна розподілити як завгодно між будь-якою кількістю районів з вашими сховками.

→ ТЕГИ: ПЕРЕСТРІЛКА

П: Чим відрізняються ці терміни: вбити, пожертвувати, втратити та знищити?

В: Ці терміни позначають втрату бійця. Залежно від ситуації та/або типу бійця використовують відповідний термін:

- + **Вбити** – вилучити ворожого бійця.
- + **Пожертвувати** – вилучити дружнього бійця.
- + **Знищити** – вилучити дрон або інший компонент, який не вважають людиною.
- + **Втрачений і знищений** – попередньо вилучений боєць. Ці терміни взаємозамінні.

→ ТЕГИ: ПОЛІПШЕННЯ

П: Чи можна не змінювати свою руку, якщо мені не подобаються поліпшені карти бою?

В: Звісно. Дію поліпшення виконують так:

1. Заплатіть  і візьміть 2 карти бойових поліпшень (враховуючи модифікатори сюжетів, межовиків та банди «ВИХОР»).
2. Залиште собі 1 з цих карт.
3. Іншу карту покладіть під низ колоди бойових поліпшень.
4. Виберіть 1 карту бою на руці та вилучіть її з гри. Можна вилучити щойно отриману карту, унаслідок чого ваша рука не зміниться.

МЕЖОВИКИ

→ ТЕГИ: МЕЖОВИК

П: Я можу використовувати здібності лише тих межовиків, які перебувають у гри?

В: Так.

ПОРТ ПІД'ЄДНАНО...

РЕКЛАМНЕ ПОСИЛАННЯ
SERIAL/ E9V4-G3Y8-CSY7

ТОЧКА ВПЛИВУ



→ ТЕГИ: ТОЧКА ВПЛИВУ ПЕРЕСТРІЛКА

П: Я переміщую 2 соло в район з двома захопленими точками впливу (ТВ). Чи можу я, розпочавши перестрілку, зайняти обидві ТВ?

В: Так. Ви можете зайняти обидві ТВ за допомогою двох соло.

→ ТЕГИ: ТОЧКА ВПЛИВУ ПЕРЕСТРІЛКА

П: Чи можу я витіснити ворожих бійців з ТВ, не розпочинаючи перестрілку?

В: Ні. Ворожих бійців можна витіснити з ТВ, тільки розпочавши перестрілку.

→ ТЕГИ: ТОЧКА ВПЛИВУ ПЕРЕСТРІЛКА

П: Чи можна витіснити ворожих бійців з ТВ за допомогою звичайних бійців, які не є соло?

В: Тільки соло та межовики-соло можуть витіснити бійців з ТВ. Щоб соло міг помінятися місцями з ворожим бійцем у ТВ, потрібно розпочати перестрілку. Ворожих бійців не можна витіснити за допомогою переміщення.

→ ТЕГИ: ТОЧКА ВПЛИВУ ПЕРЕМІЩЕННЯ

П: Чи може боєць у ТВ негайно зайняти ТВ сусіднього району внаслідок переміщення?

В: Так, якщо ТВ не зайнята. Те, що боєць розпочав переміщення, перебуваючи в ТВ, не впливає на його переміщення й можливість захоплювати інші ТВ.

→ ТЕГИ: ТОЧКА ВПЛИВУ МОЖЛИВІСТЬ МЕЖОВИКА

П: Чи ТВ типу «Бізнес»  або «Справник»  потрібно контролювати саме бійцем-технарем, щоб скористатися можливістю або найняти межовика?

В: Ні. Будь-який боєць може контролювати точку впливу типу «Бізнес»  або «Справник» .

ТЕГИ: ТОЧКА ВПЛИВУ МЕРЕЖА

П: Чи ТВ типу «Фортеця даних»  потрібно контролювати саме мережником, щоб почати мережництво?

В: Ні, мережництво можна почати, не контролюючи фортецю даних. Фортеці даних дозволяють отримати корпоративні таємниці (найцінніший ресурс у грі). Цей бонус можна отримати, контролюючи фортецю даних будь-яким дружнім бійцем.

ПОРТ ПІД'ЄДНАНО...



РЕКЛАМНЕ ПОСИЛАННЯ
SERIAL/ ВІУЗ-СІАР-НІЛЧ

МЕРЕЖНИЦТВО

→ ТЕГИ: МЕРЕЖА

П: Виконуючи мережництво, я можу скористатися ефектом усіх поділок, які пройшов мій маркер, чи тільки тієї, на якій маркер зупинився?

В: Ви можете скористатися ефектом лише тієї поділки, на якій зупинився ваш маркер. Пам'ятайте, що ви можете перемістити маркер на кількість поділок, що не перевищує кількість дружніх мережників у грі (разом із межевиками-мережниками). Якщо у вас 3 мережники, то ви повинні перемістити маркер Мережі на 1, 2 або 3 поділки треку Мережі.

→ ТЕГИ: МЕРЕЖА

П: На одній з комірок Мережі зазначено, що дружній технар може зібрати до 2 дронів. Де їх розміщують?

В: Обоє дронів розміщують у районі, де перебуває ваш технар.

→ ТЕГИ: МЕРЕЖА ПЕРЕМІЩЕННЯ

П: На одній з комірок Мережі зазначено, що я можу перемістити 1 ворожого бійця. Як саме я можу переміщувати його?

В: Вибраного бійця можна перемістити в сусідній район, дотримуючись звичайних правил переміщення. Якщо цей борець займав точку впливу, то, переміщуючись, звільняє її.

→ ТЕГИ: МЕРЕЖА

П: На одній з комірок Мережі зазначено, що я можу підмінити ворожого бійця своїм. Чи отримаю я дрон, якщо підміню ворожого технаря?

В: Ні, ви не отримуєте дрон, коли підмінюєте ворожого технаря своїм. Це відбувається тільки під час наймання технарів.

БАНДИ

→ ТЕГИ: БАНДА ПЕРЕСТРІЛКА

П: Як працює механіка **ВІДПЛАТИ** банди «ТИГРОВІ КІГТИ»? І чи повинен я забирати символи помсти?

В: Ви **ПОВИННІ** забрати всі символи помсти в учасників перестрілки.

Ви здобудете вуличну репутацію за **ВІДПЛАТУ**, тільки якщо виконані всі ці вимоги:

- + Ви («Тигрові кігті») розпочали перестрілку.
- + В учасника перестрілки є принаймні 1 символ помсти (ви отримуєте 1  за кожен забраний символ помсти).
- + Наприкінці перестрілки втрачено ворожого бійця.

Виконавши ці вимоги, ви підвищуєте свою вуличну репутацію на 2.

ПОРТ ПІД'ЄДНАНО...



ПЕРЕСТРІЛКА ТА БІЙ

→ ТЕГИ: ПЕРЕСТРІЛКА ПЕРЕМІЩЕННЯ

П: Чи можу я розпочати перестрілку, не переміщуючи своїх соло?

В: Так. Можете пропустити переміщення й перейти до основної дії жетона дії. У разі активації соло це означає, що можна розпочати перестрілку в районі, де перебуває дружній соло.

→ ТЕГИ: ПЕРЕСТРІЛКА

П: У якій послідовності застосовують особливі модифікатори карт бою?

В: Особливі модифікатори поділяють на три типи, кожен з яких застосовують на певному кроці перестрілки:

- + Ефект особливого модифікатора « **ВІДКРИТТЯ**» активують під час третього кроку перестрілки.
- + Ефект особливого модифікатора « **ПОРІВНЯННЯ**» активують під час четвертого кроку перестрілки.
- + Ефект особливого модифікатора « **ВТРАТИ**» активують під час п'ятого кроку перестрілки.

У рідкісних ситуаціях, коли застосовують 2 ефекти того самого модифікатора, і послідовність важлива, першим ефект застосовує гравець, який розпочав перестрілку, і далі за годинниковою стрілкою.

ТЕГИ: ПЕРЕСТРІЛКА

П: У чому різниця між «мати найбільше » та «одноосібно мати найбільше »?

В: Ці поняття мають різні значення:

- + Поняття «мати найбільше » стосується всіх гравців із найбільшою кількістю  (навіть у разі нічиєї).
- + Поняття «одноосібно мати найбільше » означає, що може бути тільки 1 такий гравець. У разі нічиєї немає гравця, який би мав одноосібно найбільше .

→ ТЕГИ: ПЕРЕСТРІЛКА

П: На одній з карт бою зазначено, що до неї можна додати ще одну карту бою, але в мене не залишилося карт на руці. Чи можу я негайно забрати карти бою зі свого скиду, щоб зіграти другу карту?

В: Ні, ви не зможете зіграти додаткову карту, бо карти зі скиду забирають тільки після перестрілки.

→ ТЕГИ: ПЕРЕСТРІЛКА ТОЧКА ВПЛИВУ

П: Під час перестрілки я витіснив ворожого бійця з ТВ, але перестрілка завершилася нічиєю. Що відбудеться з моїм соло в ТВ?

В: Результат перестрілки не впливає на контроль ТВ, ваш соло залишається там.

→ ТЕГИ: ПЕРЕСТРІЛКА

П: Я зіграв карту «**МОНОСТРУНА**» і програв у перестрілці. Чи втрачаю я додатково бійця?

В: Так! «**МОНОСТРУНА**» передбачає ризик, але може принести чималу користь.

→ ТЕГИ: ПЕРЕСТРІЛКА

П: Я зіграв карту «**ПЕРЕТВОРЮВАЧ БОЛЮ**». Чи втратить мій суперник ще одного бійця на додаток до звичайної втрати бійця за перестрілку?

В: Ні. У правилах зазначено «Гравець, у якого найбільше  (також у разі нічиї), не втрачає своїх бійців». Ефект «**ПЕРЕТВОРЮВАЧ БОЛЮ**» змушує суперника втратити бійця навіть у разі нічиї.

→ ТЕГИ: ПЕРЕСТРІЛКА

П: Під час перестрілки я зіграв «**ЛЕЗА БОГОМОЛА**» (вогнева міць 3 ). Якщо в цій перестрілці є кілька гравців з вогневою міццю 3 та 2, то всі гравці додатково втрачають по 1 бійцю?

В: На карті «**ЛЕЗА БОГОМОЛА**» зазначено «Усі гравці додатково втрачають по 1 бійцю в цьому районі, крім гравця з одноосібною найбільшою , якщо такий є». Відповідно, усі залучені банди (включно з вами) додатково втрачають по 1 бійцю.

→ ТЕГИ: ПЕРЕСТРІЛКА МЕРЕЖА

П: Я зіграв карту «**СТЕФЕНСОН-ТЕК (ВЕР. 4)**». Чи отримаю я корпоративні таємниці за ворожих мережників у районі, де почалася перестрілка?

В: Так, враховують кожного мережника, зокрема межовиків-мережників та ворожих мережників. Імовірно, ви програте в перестрілці через малу кількість . Однак це хороший хід, якщо ви хочете отримати корпоративні таємниці й підвищити рівень вуличної репутації.

СЮЖЕТ

→ ТЕГИ: ПРАВИЛА СЮЖЕТУ

П: **ЦІНА УСПІХУ** Що відбувається, коли кілька гравців мають більшу вогневу міць, ніж гравець із агентом?

В: Якщо кілька гравців мають більшу вогневу міць, ніж гравець із агентом, нічого не відбувається. Коли один гравець має більшу вогневу міць, він здобуває вуличну репутацію, а гравець із агентом скидає агента.

→ ТЕГИ: ПРАВИЛА СЮЖЕТУ МЕЖОВИК

П: **НЕЗРУЧНИЙ ПОДАРУНОК** У «Розділі 3В» є правило, що згадує розміщення межовика. Що це означає?

В: Ви розміщуєте межовика, коли вперше наймаєте його, а також коли наймаєте втраченого межовика під час відновлення. Правило сюжету стосується саме цих двох моментів.

СОЛО-ГРА

→ ТЕГИ: СОЛО-ГРА

П: Коли потрібно тасувати карти районів?

В: Ви тасуєте їх щоразу, коли активується ворожий межовик або ворожа банда.

→ ТЕГИ: СОЛО-ГРА ПЕРЕСТРІЛКА

П: Я переміг у перестрілці проти ворожого межовика, але, щоб виконати умову здобуття вуличної репутації, потрібно вбити ворожого бійця. Що відбувається?

В: Ви не можете виконати умову здобуття вуличної репутації, бо ворожого межовика неможливо вбити. Пишайтеся тим, що вцілили після сутички з Джонні Сільвергендом.

→ ТЕГИ: СОЛО-ГРА ТОЧКА ВПЛИВУ

П: Ворожа банда наймає бійця в районі з незайнятою точкою впливу. Цей боєць займає цю ТВ?

В: Так, наймаючи бійців, ворожа банда завжди розміщує їх на вільній точці впливу, якщо це можливо.

→ ТЕГИ: ПРАВИЛА СЮЖЕТУ

П: **НЕЗРУЧНИЙ ПОДАРУНОК** Унаслідок епілогу «Розділу 3В» я здобув понад 30🌟. Мені зупинитися на 30🌟? Чи є ліміт вуличної репутації?

В: Ні, у грі немає ліміту вуличної репутації. Якщо ви здобули понад 30🌟, продовжуйте рахувати далі.

→ ТЕГИ: СОЛО-ГРА ПЕРЕСТРІЛКА ТОЧКА ВПЛИВУ

П: Ворожий межовик або ворожа банда починає перестрілку. Чи виштовхують у такому разі моїх бійців з точок впливу?

В: Ні, у соло-грі правила перестрілки інші, і з ними слід ознайомитися окремо. Ворожа банда займає точку впливу тільки тоді, коли наймає бійців у районі з вільною точкою впливу. Ворожий межовик займає вільну точку впливу під час переміщення.

→ ТЕГИ: СОЛО-ГРА ПЕРЕМІЩЕННЯ ПЕРЕСТРІЛКА

П: На одній з комірок Мережі зазначено, що я можу перемістити ворожого бійця. Чи можу я перемістити бійця ворожої банди до ворожого межовика й змусити їх битися між собою?

В: Ви можете перемістити ворожого бійця в район з ворожим межовиком, але перестрілка не розпочинається внаслідок переміщення.