



ВІЙНА ЗА АРРАКІС

КАРТИ ЕКОЛОГІЧНИХ ВИПРОБУВАЛЬНИХ СТАНЦІЙ

Цей документ дозволено
друкувати або копіювати
тільки для особистого
використання.

Роздрукуйте та складіть карти,
дотримуючись схеми нижче:

- 1 - - - - - Зігнути
- 2  Склеїти
- 3 ———— Вирізати



ЕКОЛОГІЧНІ ВИПРОБУВАЛЬНІ СТАНЦІЇ

РОЗШИРЕНИЙ РЕЖИМ

Випробувальні станції стають
більш непередбачуваними,
різноманітними й ефективними.

Під час приготувань перетасуйте
6 карт екологічних випробувальних
станцій, сформуйте колоду
й покладіть долілиць біля поля.

ЕКОЛОГІЧНА ВИПРОБУВАЛЬНА СТАНЦІЯ

ЗАГУБЛЕНА СІЧ

Розмістіть у цій зоні 1 жетон
розгортання та 1 лідера-наїба.

ЕКОЛОГІЧНА ВИПРОБУВАЛЬНА СТАНЦІЯ

ГНІЗДО ПІЩАНОГО ХРОБАКА

Розмістіть у суміжній
порожній зоні пустелі на ваш
вибір 1 піщаного хробака.



ЕКОЛОГІЧНА ВИПРОБУВАЛЬНА СТАНЦІЯ

ПАНОПЛІЯ ПРОФЕТИКУС

Якщо в цій зоні перебуває Пол або Джессіка, то негайно просуньте на 2 поділки вгору маркер передбачення «Квізац Хадерах» 🍷.



ЕКОЛОГІЧНА ВИПРОБУВАЛЬНА СТАНЦІЯ

ЗАСІДКА ХАРКОННЕНІВ

Гравець за Харконненів виконує особливу атаку проти легіону Атрідів у цій зоні. Кидає 3 бойові кубики та завдає супернику втрат: 1 влучання за кожен результат 🎲 і 2 влучання за кожен результат 🌸.

Якщо принаймні один загін Атрідів виживає, то просуньте на 2 поділки вгору маркер передбачення «Джигад» 🚩.



ЕКОЛОГІЧНА ВИПРОБУВАЛЬНА СТАНЦІЯ

ТАЄМНА ПАЛМАРІЯ

Розкрийте, але не скидайте жетон екологічної випробувальної станції. Якщо на початку фази кінця раунду в зоні з цим жетоном є загони Атрідів, то негайно просуньте на 2 поділки вгору маркер передбачення «Мешканці піску» 🟡 й скиньте жетон. Інакше скиньте жетон.



ЕКОЛОГІЧНА ВИПРОБУВАЛЬНА СТАНЦІЯ

ОБЛАДНАННЯ ДЛЯ ТЕРАФОРМУВАННЯ

Негайно виконайте 🎯 дію «Сила пустелі».

