



ЧЕРВЕНЬ 2024

ПОШИРЕНІ
ЗАПИТАННЯ 3.0

ЗМІНИ В ПРАВИЛАХ

1. Скасовано обмеження кількості штрафів Імперії.

- ♦ Замість вибору 1 додаткового штрафу, серед усіх переміщених униз маркерів Імперії, активують УСІ штрафи, які відповідають щойно переміщеним униз маркерам.

2. Миттєва перемога Атрідів після захоплення Арракіна.

- ♦ Після знищення Арракіна й просування вгору всіх маркерів передбачення, гравець за Атрідів перевіряє виконання вимог карти таємної мети. Якщо вимоги виконані, то Атріди негайно перемагають у грі (а не наприкінці раунду).

3. Легіони переможців не зобов'язані переміщуватися.

- ♦ Якщо битва закінчується перемогою нападника, його легіон (усі загони й лідери) МОЖЕ переміститися в атаковану зону або залишитися в поточній зоні (він не зобов'язаний переміщуватися).

4. Режим для 3–4 гравців: Дім Атрідів може передавати карти планування фрименів союзникам-фрименам.

- ♦ Також гравець за Дім Атрідів може брати карти планування з колоди союзників-фрименів. Якщо він робить це, то повинен передати карту союзникам-фрименам, але перед цим може подивитися цю карту (не використовуючи жетон конуса тиші).

БАЗОВА ГРА

3: Чи можна переміщувати жетони розгортання Атрідів?

- ♦ **В:** Так, можна. У правилах на с. 13 написано, що жетони розгортання можна переміщувати так само, як і загони. Однак відокремити загони, що відповідають жетону розгортання, можна, тільки якщо цей жетон розкритий (добровільно або іншим способом).

3: Що відбувається з жетонами Бене Гессерит після використання?

- ♦ **В:** Відразу після використання жетони Бене Гессерит скидають і вилучають з гри.

3: Чи може гравець за Атрідів виконати дію після того, як гравець за Харконненів використав свій останній кубик дії?

- ♦ **В:** Ні, не може. Фаза дій завершується, щойно гравець за Харконненів виконає всі свої доступні дії. Гравець за Атрідів втрачає решту доступних дій.

3: Якщо всі звичайні лідери гравця розміщені на полі, то чи можна наприкінці раунду вилучити іменованого лідера й замінити його на звичайного?

- ♦ **В:** У такому разі іменованого лідера можна вилучити, але не можна замінити жодним звичайним лідером.

З: Якщо обом гравцям треба змінити результати кубиків дій на інші доступні через відсутність вільних комірок на планшеті (с. 17), то в якому порядку вони це роблять?

◆ **В:** Починаючи з гравця за Харконнівів, гравці по черзі вибирають по одному новому результату кубика дії.

З: Якщо на карті або іншому ігровому компоненті вказано переміститися або атакувати легіоном, то це стосується будь-якого легіону в грі (зокрема легіону суперника)? Чи тільки свого легіону?

◆ **В:** Тільки свого легіону.

З: Чи може легіон під час переміщення залишити лідера самого позаду?

◆ **В:** Ні, не може. Як пояснено в правилах на с. 22, лідери «повинні завжди бути разом принаймні з 1 загonom».

З: У правилах написано, що вільні дії можна виконувати будь-коли протягом ходу гравця й навіть переривати звичайну дію. Чи можу я використати результат «Дім» або карту планування «Повний контроль над повітрям», щоб розмістити 1 орнітоптер, використати його для розвідки, а потім розмістити другий транспорт у тій самій повітряній зоні?

◆ **В:** Так, можете.

З: Чи можна накопичувати запаси попри те, що я залишив маркери Імперії на місці чи перемістив на 1 рядок вище?

◆ **В:** Так. Однак витрачені на накопичення запасів очки прянощів не можна витрачати ні на що інше.

З: Чи є різниця між знищенням і вилученням гарвестера? Що відбувається зі знищеними/вилученими гарвестерами?

◆ **В:** Ні, немає різниці в будь-яких ігрових ситуаціях. Знищені/вилучені гарвестери повертають у запас й вони стають доступними для майбутніх розміщень (так само, як і загони).

З: Чи може легіон скористатися перевезенням військ більше одного разу за один хід?

◆ **В:** Ні, не може.

З: Чи результат  отриманий за здібність лідера від результату  можна скасувати спеціальними загонами?

◆ **В:** Так.

З: Чи може легіон під час перевезення військ приземлитися в зоні, яка не пов'язана з повітряною зоною орнітоптера?

◆ **В:** Так, може. Тільки початкова зона повинна бути пов'язана з повітряною зоною орнітоптера.

З: Що відбувається, якщо гравець, зазнавши втрат, хоче (або повинен) замінити елітний або спеціальний загін на звичайний, але всі його звичайні загони вже розміщені на полі?

◆ **В:** Замість заміни елітний або спеціальний загін вилучають з поля як втрату.

З: Коли саме в резервуарі регенерації просувають іменованих лідерів?

◆ **В:** Наприкінці виконання дії.



3: Якщо легіон нападника вирішує продовжити битву, усе ще маючи 1 невтрачений результат , то чи може він використати його, щоб запобігти 1 влучанню для продовження битви?

◆ **В:** Ні, не може. Рішення про продовження битви ухвалюють після підбиття підсумків і визначення втрат від результатів кубиків, тому результат «Щит» не може бути використаний.

3: Коли саме можна отримати карту передбачення «Сім'ї тікають у Південні пальмові гаї»?

◆ **В:** Розігравши, як вільну дію протягом ходу Атрідів.

3: Чи залишається до кінця гри розкритою (четвертою) карта передбачення, до якої прикріплена карта планування «Очі Ібада»?

◆ **В:** Доки ця карта передбачення не буде отримана, вона залишається в грі. Тобто в наступних раундах це буде четверта доступна карта передбачення.

3: Що відбувається з отриманими картами передбачення?

◆ **В:** Вони залишаються поза грою. Ми радимо викладати отримані карти передбачення поруч з планшетом Атрідів, щоб тематично відобразити їхню подорож.

3: Що відбувається, коли протягом однієї дії 2 легіони Харконнів переміщують у зону з жетоном знака хробака? Чи розкривають жетон, щойно один з легіонів переміщують у зону?

◆ **В:** Усі переміщення протягом однієї дії відбуваються одночасно, тому жетон не розкривають, доки обидва легіони не об'єднаються.

3: Чи використання особливої дії Звіра Раббана передбачає, що він повинен щоразу переміщуватися разом з легіоном? Чи можу я залишити його на місці після першого переміщення?

◆ **В:** Раббан повинен щоразу переміщуватися разом з легіоном.

3: Чи збільшує Дикий Творець кількість піщаних хробаків, яких можна розмістити на полі, до 5? Чи можна у фазі небезпек пустелі розмістити Дикого Творця замість звичайного піщаного хробака?

◆ **В:** «Так» на обидва запитання.

3: Чи змушують особливі атаки (як на карті планування «Вибухова артилерія») проти легіону, що захищає січ, розкривати жетон цієї січі?

◆ **В:** Ні, не змушують.

СОЛО-РЕЖИМ МАГДІ

3: Чи можу я розмістити орнітоптер у зайнятій транспортувальником повітряній зоні?

◆ **В:** Ні, не можете. Ви можете розмістити його тільки в незайнятій повітряній зоні.

3: Здається, що дії «Лідерство» та «Стратегія» розігрують однаково, незалежно від того, є у легіоні лідер чи ні. Це правильно?

◆ **В:** Ні, не правильно. Умова наявності лідера залишається в силі. Отже, дію «Лідерство» для переміщення й атаки можна розігравати тільки для легіонів з лідером.

3: Чи відступає легіон Харконнів, якщо його переміщують у зону з жетоном знака хробака й там з'являється піщаний хробак? У правилах написано, що легіон ніколи не відступає, однак, здається, це може бути винятком.

◆ **В:** У правилах написано, що легіон ніколи не відступає під час битви, але він може (і повинен) відступити, коли з'являється піщаний хробак, який не ініціює битву.

3: У правилах написано, що Атріди не можуть добровільно розкривати жетони розгортання в секторі, пов'язаному з повітряною зоною з орнітоптером. Чи це означає, що вони не можуть атакувати легіоном з жетоном розгортання, бо це буде добровільна дія, яка вимагає розкриття жетона?

◆ **В:** Це правило стосується тільки добровільного розкриття в межах партизанського вишколу.



ГІЛЬДІЯ ЛОЦМАНІВ

3: Що це за зағони, які входять до складу головних військ Домів?

◆ **В:** Загалом їх вважають звичайними зағонами. Однак для переміщення та битв їх вважають звичайними лідерами.

3: Що робити, якщо під час розміщення космічного фрегата немає незайнятих повітряних зон?

◆ **В:** Якщо недостатньо незайнятих повітряних зон для розміщення всіх космічних фрегатів (як Атрідів, так і Харконненів), то гравець за Харконненів повинен вилучити з повітряної зони по 1 орнітоптеру або транспортувальнику за кожен нерозміщений космічний фрегат.

3: Чи може гравець за Атрідів поєднувати покращене перевезення військ і піщану гонитву під час одного переміщення?

◆ **В:** Ні, не може. Гравець повинен вирішити, що використовувати для кожного переміщення.

МОЖЛИВЕ МАЙБУТНЄ

3: Чи змінює лікар Юе фракцію, якщо легіон з ним знищено не під час битви (наприклад, піщаними хробаком або коріолісовою бурею)? Чи потрапляє він у резервуар регенерації?

◆ **В:** Він потрапляє в резервуар регенерації фракції, до якої зараз належить.

3: Якщо грають із можливим майбутнім № 4 «Барон мертвий», то що відбувається під час розіграшу карти планування «Особиста охорона барона»?

◆ **В:** Розгортають тільки елітні зағони, барона не розгортають. Однак гравці заздалегідь можуть домовитися про розгортання графа Фенрінґа замість барона, коли розігрують цю карту.

3: Чи Ірулан у грі з початку, як указано на звороті її карти лідера? Однак у правилах на с. 37 написано, що вона вступає в гру, коли Зуфіра Хавата вилучено з гри.

◆ **В:** Правила на с. 37 правильні.

3: Чи отримує гравець за Харконненів 1 жетон Бене Гессерит, коли Ірулан вступає в гру як Ґай Єлена Моґіам (яку вона замінює)?

◆ **В:** Так. Коли в гру вступає Ірулан, гравець за Харконненів отримує 1 жетон Бене Гессерит.

ВІЛЬНІ ТОРГІВЦІ

3: Чи може гравець за Атрідів під час одного переміщення поєднувати перевезення військ орнітоптером вільних торговців і піщану гонитву?

◆ **В:** Ні, не може. Гравець повинен вирішити, що використовувати для кожного переміщення.

3: Чи зараховують гравцю за Атрідів у грі з Гільдією Лоцманів знищені гарвестери вільних торговців для отримання дій Імперії?

◆ **В:** Так.

3: Верхню частину карти планування «Безпілотні орнітоптери» виконують тільки за умови, що вільні торговці нейтральні?

◆ **В:** Так.

3: Чи може карта планування «Безпілотні орнітоптери», яка вилучає транспорт Харконненів, знищити орнітоптери й транспортувальники в повітряних зонах, пов'язаних із сектором з Ґурні Галлеком?

◆ **В:** Так.

