

WM30 — НОВИЙ СВІТАНОК — ЧАСТИНА IV

Складно / 6 героїв / 60 хвилин

Автори: Родріго Соннессо і Тої Фон Глен.

*Дорогий щоденнику,
Нарешті я знаю, де вхід до лігва «Сарани». До того ж
зараз зі мною чудові союзники. Ті, хто поділяють мої праг-
нення... на відміну від Рода. Нашим планом було «провести
перемовини» з «Сараною» і захопити їхнє укриття. Од-
нак яким же було здивування, коли нас з розкритими обій-
мами зустріла... ціла орда зомбі. Однак найгірше було далі.
Ці демони знайшли вхід до притулку раніше за нас і пере-
творили всіх усередині на таких, як вони самі. Отже, ми
знову змінюємо план. Ми мусимо розділитися, щоб швидко
зачистити цю територію. Тепер ми принаймні знаємо, що
з зомбі не треба «вести перемовини»!*

Для гри знадобиться: Зомбіцид. Друга редакція.
Потрібні плитки: 1V, 2V, 3V, 6R, 7R і 8R.

• ЗАВДАННЯ

Зниште інфіковану банду «Сарана»!

Щоб здобути перемогу, виконайте
завдання в такому порядку:

1. Візьміть усі червоні жетони цілей.
2. Візьміть зелений і синій жетони цілей.
3. Ви здобуваєте перемогу коли в за-
ключній фазі гравців на обох частинах
ігрового поля відсутні зомбі.

• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

- У грі два окремі ігрові поля. Вони не сполучені між собою і не мають лінії видимості.
- Розмістіть 3 героїв за вашим вибором в кожній початковій зоні героїв. Кожна з груп героїв починає з предметом «Пожежна сокира» з початкового та звичайного спорядження.
- Розмістіть 8 блукачів та 4 бігунів у вказаних зонах.

• Це стане в пригоді!

- Кожен червоний жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв.
- Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

• **Спротив «Сарани».** Синя та зелена зони появи активні з початку гри.

• Сезаме, відчинися!

- Сині двері можна відчинити, лише взявши усі червоні жетони цілей на відповідному ігровому полі.



- Зелені двері можна відчинити, лише взявши усі червоні жетони цілей на відповідному ігровому полі.
- Червоні двері неможливо відчинити.

• **Зачистити притулок «Сарани».** Коли герой бере червоний жетон цілі, негайно розіграйте карту зомбі для будь-якої червоної зони появи на іншому ігровому полі. Після цього вилучіть цей жетон зони появи з гри. Коли герой бере синій або зелений жетони цілей, негайно розіграйте карту зомбі для зони появи відповідного кольору. Після цього вилучіть цей жетон зони появи з гри.