

WM21 — НОВИЙ СВІТАНОК — ЧАСТИНА III

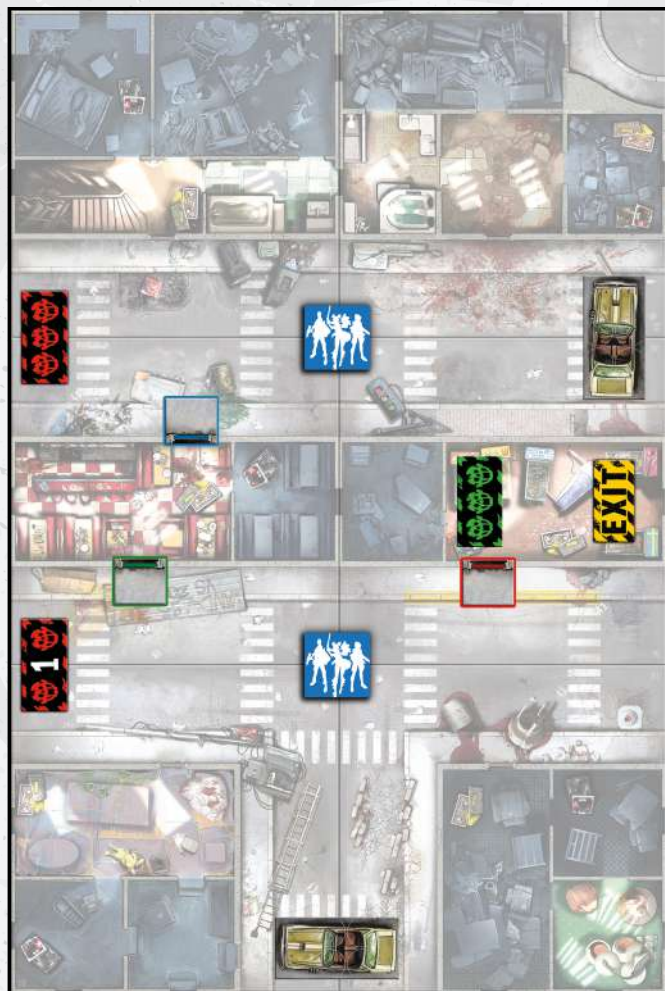
Складно / 2 герої / 30 хвилин

*Дорогий щоденнику,
Не треба було вірити Роду й слухати його казочки про
«Сарану». Ці свині забрали наше майна... Стати жертвою
цокубання й приниження — НЕ входило в мої плани. Схоже,
людство справді приречене.*

Утім, доля — це та жартівниця, вона прокляла Рода набагато раніше. Зомбі, з якими ми билися та від яких щоденно ховалися, стали нашими рятувальниками. Раптова нічна навала захопила нас зненацька, але під час того хаосу нам все ж пощастило врятуватися. Тоді ми й загубили одного. «Сарана» не може бути далеко. Може, вони пішли за автівками, які ми бачили десь тут?

Для гри знадобиться: Зомбіцид. Друга редакція.
Потрібні плитки: 1V, 2V, 3R, 4R, 8V і 9V.

8V	9V
4R	3R
2V	1V



• ЗАВДАННЯ

Збираймося і тікаймо! Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

1. Візьміть синій і зелений жетони цілей.
2. Усі герої та супутники повинні добратися до виходу. Будь-який герой та супутник наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

- Не розміщуйте жетони цілей на плитках 3R і 4R.
- Візьміть 1 синій та 1 червоний жетони цілей, перемішайте і розмістіть їх долілиць на верхніх плитках ігрового поля (8V і 9V).
- Візьміть 1 зелений та 1 червоний жетони цілей, перемішайте і розмістіть їх долілиць на нижніх плитках ігрового поля (2V і 1V).
- Розмістіть 1 героя у кожній початковій зоні героїв. Кожен герой починає гру на жовтому рівні небезпеки з 1 пораненням. Розмістіть на кожному планшеті героя предмети «Пожежна сокира» та «Пістолет».
- Розмістіть у кожній початковій зоні по одному супутнику. Герої у відповідних зонах стають їхніми лідерами.
- Виберіть 2 позostalих героїв і відкладіть їхні планшети, а також по 1 випадковому спорядженню з позostalих карт.

• **Червоні двері.** Червоні двері заблоковані, їх неможливо відчинити.

• **Припаси.** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв.

• **Візьмемо числом.** Коли герой бере синій або зелений жетон цілі, розмістіть нового героя в зоні, де був узятий цей жетон. Відтепер ви контролюєте обох героїв. Додатковий герой може виконувати дії в тому ж раунді, коли його було додано в гру, відразу після героя, який узав цей жетон.

• **Таранимо двері.** Негайно відчиніть сині та зелені двері, коли у їхню зону переміститься піпмобіль.

• **Зелена зона появи.** Зелена зона появи неактивна. Як тільки герої відчиняють сині або зелені двері, зелена зона появи стає активною. Відразу розіграйте для неї карту появи зомбі.

 Початкова зона героїв	4x  жетони цілей (див. «Особливі правила»)	6x  ящиків зі суперзброєю
 Зони появи	 Зона виходу	 Піпмобіль
		   Зачинені двері