

WM5 – НЕД, ПОЧАТОК

Нормально / 1 герой (Нед) / 45 хвилин

Нед загубив ключі від свого бункера. Витративши достодіса часу на пошуки, він натомість натрапив на таємничу записку: «Я знайшов велику зв'язку ключів. Хочеш повернути їх? Тоді знайди мене... якщо зможеш».

Для гри потрібні: Зомбіцид. Друга редакція.
Потрібні плитки: 3V, 4V, 5V і 6V.

ЗАВДАННЯ

Перед вами одиночна місія для Неда. Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

1. Знаходимо ключі. Візьміть зелений жетон цілі.

2. І вшиваємося звідси! Нед та інший герой повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.



ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

— Візьміть 1 зелений та 1 синій жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.

— Виберіть навмання 1 карту героя (звісно ж, крім Неда). Розмістіть вибраного героя в початковій зоні героїв. Цей герой стає супутником, а Нед — його лідером.

— Зачинені двері перекривають прохід в сусідню частину будівлі. З погляду появи зомбі обидві частини будівлі вважають різними будівлями.

• **Незамкнені двері.** Усі двері незамкнені, їх можна відчинити без використання спорядження для відчинення дверей.

• **Пора роззирнутися.** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв. Герой, який бере зелений жетон цілі, може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

• **Людське обличчя.** Синій жетон цілі додає нового героя в гру. Візьміть героя, вибраного під час приготувань, та розмістіть його фігурку в зоні, звідки був узятий цей жетон. Відтепер ви контролюєте обох героїв. У нового героя відсутнє спорядження. Нед може відразу обмінятися спорядженням із новим героєм. Другий герой завжди виконує свої дії після Неда.

• **Мила штучка.** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

