

WM25 — МОТОРОШНИЙ ЗАКУТОК

Складно / 6 героїв / 45 хвилин

Автори: Родріго Соннессо і Тої Фон Глен.

Лу знайшов підземний хід, який веде до старої покинутої недобудованої станції метро. Однак у ці тунелі можна потрапити тільки з одного дуже «веселого» місця, відомого як «Моторошний закуток». Сподіваємося, ця станція стане місцем, де можна буде знайти прихисток на певний час. Зараз нам потрібно запасти якнайбільше їжі та влаштуватися в цьому прихованому тунелі до того, як ми станемо вечерею для зомбі.

Для гри знадобиться: Зомбіцид. Друга редакція.

Потрібні плиткі: 5R, 6R, 7R і 8R.

• ЗАВДАННЯ

Порятунок у тунелі. Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

1. Збираємо їжу. Візьміть усі жетони цілей.

2. Ховаємося у станції. Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

		
Початкова зона героїв	Зона виходу	Зачинені двері (неможливо відчинити)
	4x 	
Зони появи	ящики зі суперзброєю	
	3x 	Зачинені двері (тунелі метро)
Жетони цілей (по 5 ОА)		

• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• **Приготування.** На плитці 8R (вихід) відсутній жетон цілі.

• **Нагодуйте мене!** Кожен жетон цілі дає по 5 очок адреналіну **всім** героям. Розмістіть цей жетон на планшеті героя. Він займає місце в інвентарі і ним можна обмінятися так само, як і картами спорядження. Якщо інвентар героя заповнений, гравець повинен вибрати й скинути карту спорядження, щоб звільнити місце для їжі, яку представляє жетон цілі.

• **Це лише стіни.** Зачинені червоні двері неможливо відчинити.

• **Тунель станції метро.** Сині двері (плитка 6R) і зелені двері (плитка 8R) сполучені між собою підземним тунелем. Вони не надають лінію видимості, але герой може переміститися від одних дверей до інших, наче вони суміжні. Коли герой відчиняє сині двері, зелені двері також відчиняються. Розіграйте появу зомбі в темній зоні на плитці 8R та в синій зоні появи. З цього моменту синя зона появи стає активною.

7R 5R 8R 6R

