

WM7 — ГОНИТВА ЗА КОШМАРАМИ

Нормально / 120 хвилин

Якими б хорошими і стійкими не були діти, вони зізнаються, що все ще бачать зомбі у своїх нічних кошмарах. Особливо потвор... Більшість із них справді жахливі й... гм-м... можуть налякати до півсмерті навіть дорослих.

Маючи душу воїна, Тайгер Сем запропонував нам подолати наші жахи. Ми прийняли виклик, і зараз прямуємо до найбільш інфікованого району в місті. Сподіваюсь, це не черговий поганий сон!

Для гри знадобиться: **Зомбіцид. Друга редакція.**

Потрібні плити: **1V, 2V, 5R, 7V, 8R і 9R.**

• ЗАВДАННЯ

Здолай свої страхи. Щоб здобути перемогу, виконайте ці завдання в будь-якому порядку:

- Кожен герой повинен мати жетон цілі (див. «Особливі правила»).
- Здолайте щонайменше 4 потвори з різними іменами.

У цій місії діє правило «Навала потвор» (див. книжку правил, с. 30).

• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• **Приготування.** Візьміть 1 синій та 1 зелений жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.

• **Мітка Тайгера.** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв.

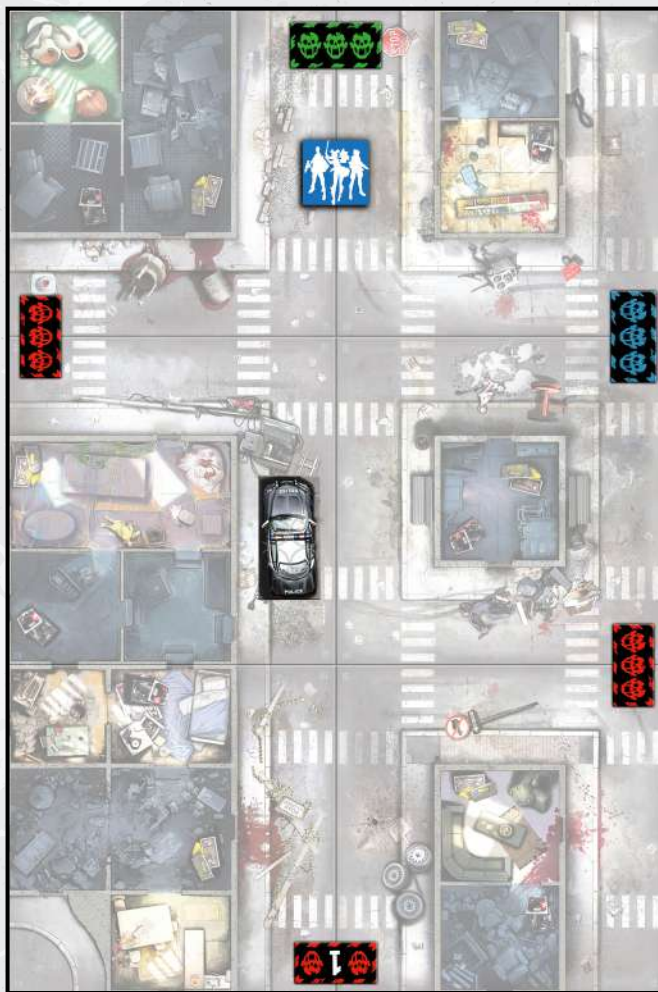
— Покладіть жетон цілі на планшет героя. Він не займає місця в інвентарі. Герой отримує вміння «Кидок 6: +1 поранення», поки він має щонайменше 1 жетон цілі. **Тільки Тайгер Сем може обмінюватися жетонами цілей так само, як картами спорядження.**

— Коли герої беруть червоний жетон цілі, розмістіть у найближчій зоні появи потвора (за умови рівновіддаленості декількох зон гравці вибирають її самостійно).

— Коли герої беруть синій або зелений жетон цілі, зона появи відповідного кольору стає активною. Потім вилучіть **активну** зону появи за вибором гравців (крім початкової зони появи).

• **Унікальні, як і я.** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

• **Монстр під капотом.** Поліційною автівкою **можна** керувати. Під час обшуку поліційної автівки беріть карти з колоди спорядження, поки не відкриєте карту зброї. Скиньте інші відкриті карти. Відкривши карту «А-а-а!», розмістіть блукача в зоні й припиніть обшук.



 Початкова зона героїв	6x  ящиків зі суперзброєю	1 
 Поліційна автівка (можна керувати)	6x  жетонів цілей (по 5 ОА)	 
		Зони появи

1V	8R
2V	9R
7V	5R