

WM1 – ЕМІ, ПОЧАТОК

Нормально / 1 герой (Емі) / 45 хвилин

Сенсей Емі щойно перетворився на зомбі та вбив свого боса. А Емі довелося використати проти колишнього наставника його ж недоторканну катану. Зараз дівчина одна посеред вулиць на початку навали зомбі. Що ж буде далі? Зомбіщиз!

Для гри знадобиться: **Зомбіцид. Друга редакція.**
Потрібні плити: **1V, 3V, 6R і 8V.**

● ЗАВДАННЯ

Перед вами одиночна місія для Емі. Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

1. Там що, хтось кричав? Візьміть усі жетони цілей.

2. Вшиваймося звідси! Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

- Приготування.

— Візьміть 1 зелений та 1 синій жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.

— Емі починає гру з Катаною замість початкового спорядження.

— Розмістіть блукачів у вказаних зонах.

- **Майстер катани.** Поки в руках Емі катана, вона отримує вміння «Зіткнення». Під час використання катани Емі може перекинути всі кубики дії ближнього бою. Нові випалі результати скасовують попередні.

- **Незамкнені двері.** Усі двері незамкнені, їх можна відчинити без використання спорядження для відчинення дверей.

- **Пора роззирнутися.** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв.

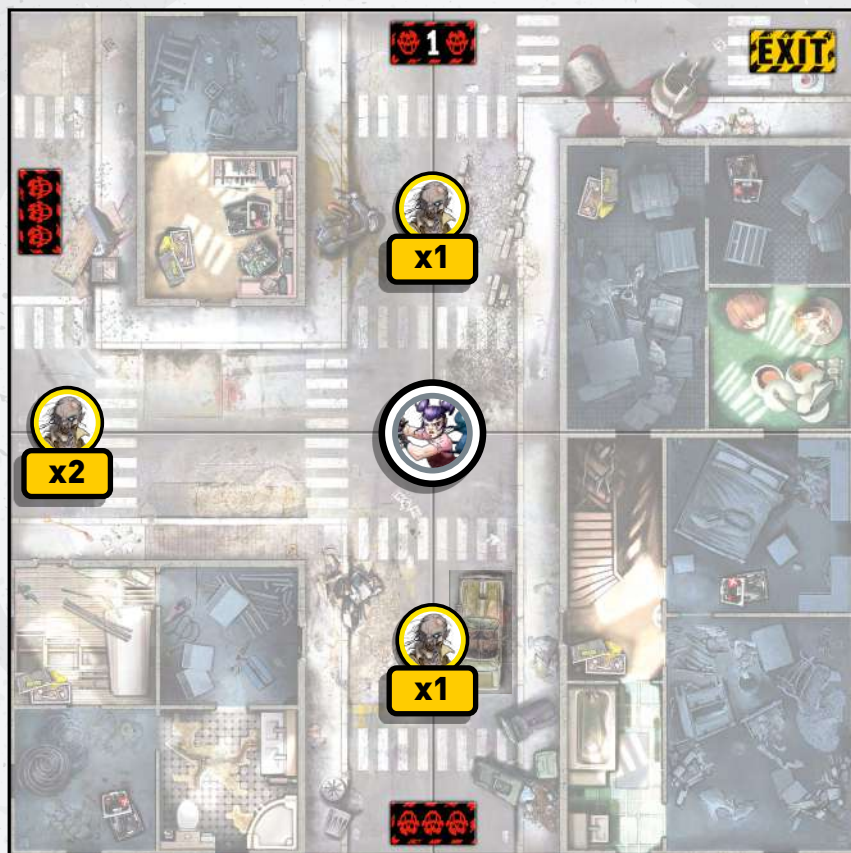
— Зелений жетон цілї дозволяє Емі керувати пімпомобілем. В'їжджаючи в будь-яку зону з 4 або більше зомбі, покладіть жетон шуму на пімпомобіль. Не вилучайте ці жетони під час заключної фази. Щойно ви викладаєте третій жетон шуму, пімпомобіль розбивається і ви зазнаєте поразки.

— Синій жетон цілі додає нового героя в гру. Виберіть навмання 1 героя, візьміть його карту та розмістіть відповідну фігурку в зону, звідки був узятий цей жетон. Відтепер ви контролюєте обох героїв. Емі може відразу обміняти спорядженням із новим героєм, не витрачаючи на це дію.

- **Мила штучка.** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.



6R	1V
3V	8V



Початкова зона Емі



**Зона
виходу**

4x



блукачі

4x



ящики зі
суперзброєю

4x



жетони цілей
(по 5 0А)



Піппмобіль



Зони появи

МІСІЇ  **ЗОМБІЦИД-ДРУГА РЕДАКЦІЯ**

WM1