

WM17 — ЕЛЛІ, ПОЧАТОК

Дуже складно / 1 герой (Еллі) / 30 хвилин

І куди поділася ця дитина? Не можу повірити, що вона вирішила грати в хованки там, де найбільше глухих кутів! Ширилися чутки, що тут таємне лігво. Я могла б скористатися нагодою і перевірити... Корисно було б знайти подібне місце. Однак спершу треба знайти дитину.

Для гри знадобиться: Зомбіцид. Друга редакція.
Потрібні плити: 1R, 3V, 4V і 8R.

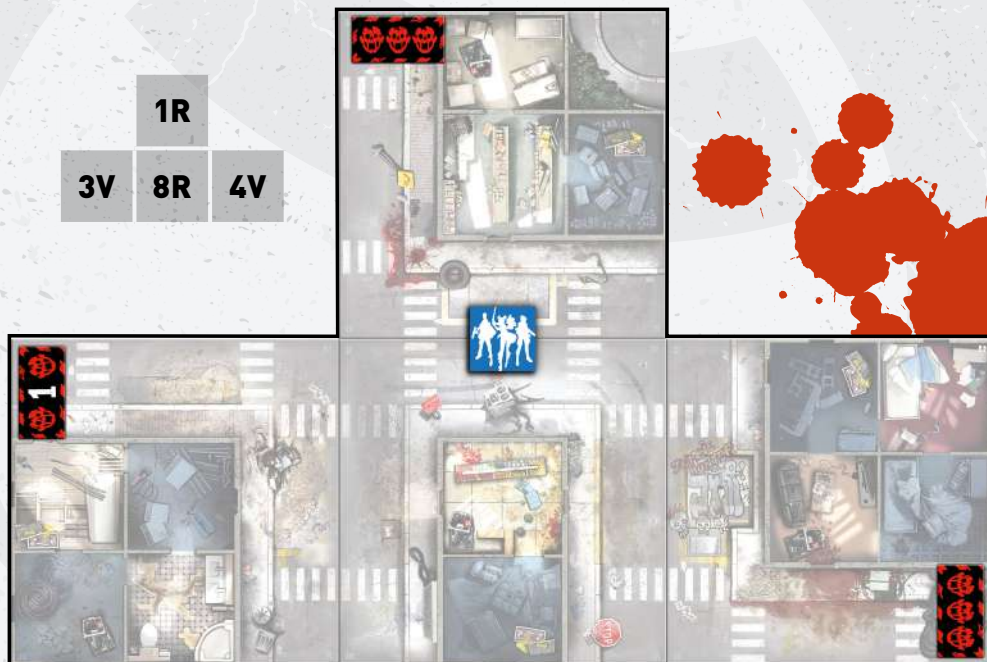


• ЗАВДАННЯ

Перед вами одиночна місія для Еллі. Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в будь-якому порядку:

- Знайдіть супутника (зелений жетон цілі).
- Знайдіть зону виходу.

Потім, Еллі та її супутник повинні добратися до виходу. Наприкінці свого ходу вони можуть втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.



• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

- Еллі починає гру з предметами «Пожежна сокира» та «Пістолет» замість початкового спорядження.
- Виберіть навання 1 карту героя-дитини. Відкладіть карту цієї дитини та фігурку. Це буде ваш супутник.
- Візьміть 1 зелений і 1 синій жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.

• **Зростання.** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв.

• **Із тіней.** Перед тим як відкрити карту зомбі під час кожного кроку появи, киньте кубик для кожної зони появи:
1-2: Відкрийте карту зомбі за звичайними правилами.
3+: Не розміщуйте нових зомбі в цій зоні появи. Натомість якщо будівля на цій плитці була відкрита, розмістіть по 1 блукачу в кожній темній зоні цієї будівлі.

• **Я знайшла таємне лігво.** Коли герой бере другий червоний жетон цілі, розмістіть жетон зони виходу в зоні, де був узятий цей жетон.

• **Друзі до скону.** Коли герой бере зелений жетон цілі, розмістіть дитину в зоні, де був узятий цей жетон. Цей герой стає супутником, а Еллі — його лідером (див. правила «Супутники» у книзі правил).

• **Додаткові набойі!** Коли Еллі бере синій жетон цілі, вона отримує з колоди спорядження карту «Запас куль» або «Запас патронів» на свій вибір. Еллі може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.



Початкова
зона Еллі



Зона виходу



Зони появи

4x



ящики зі
суперзброєю

3x



1x



1x



жетони цілей
(див. «Особливі
правила»)