

## WM10 – ДЖОШ, ПОЧАТОК

**Складно / 1 герой (Джош) / 30 хвилин**

Джохс вилаявся, усвідомивши, що втекти з метро вдалося лише йому, а всіх друзів схопили копії. Доля ніколи не була прихильною до них. І ось, прямуючи до відділку поліції, щоб розібратися, які фіктивні звинувачення намагатимуться пришити його друзям, він дещо помітив. Вулиці заповнені людьми, але живих серед них немає. Про перепочинок годі й мріяти...

Для гри знадобиться: **Зомбіцид. Друга редакція.**  
Потрібні плити: **1R, 2R, 5R і 8R.**



## ● ЗАВДАННЯ

**Де мої друзі?** Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

- 2. Усі герої повинні добратися до виходу.** Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

|    |    |
|----|----|
| 5R | 8R |
| 2R | 1R |



## ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

- Приготування.

— Виберіть 1 будь-якого героя і відкладіть його карту героя, фігурку та планшет. Покладіть на планшет цього героя предмет «Бейсбольна бита».

— Візьміть 1 зелений та 1 синій жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.

— Джош починає гру з предметами «Пожежна сокира» та «Пістолет» замість початкового спорядження.

- **Розтрощена вщент.** Поліційна автівка блокує лінію видимості та переміщення у своїй зоні. Герої не можуть керувати автівкою та обшукувати її.

- **Мародерство.** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв.

• **Відшукати друга.** Як тільки герой бере зелений жетон цілі, зелена зона появи зомбі стає активною. Розмістіть фігурку героя, відкладену під час приготування, у зону, де був узятий цей жетон. Відтепер ви контролюєте обох героїв.

• **Можна перепочити.** Синя зона появи зомбі активна з початку гри. Як тільки герої візьмуть синій жетон цілі, ігноруйте синю зону появи.

- **Зомбі-копи.** Зомбі можуть визначати свій маршрут до потрібної зони через двері. Усі зомбі, які на початку своєї активації розміщені в зоні з дверима і чий маршрут пролягає через ці двері, витрачають свою дію на відчинення дверей. Якщо будівлю відчиняють уперше в такий спосіб, розіграйте у відповідних темних зонах появу зомбі на 1 рівень небезпеки вище, ніж поточний (максимальний рівень небезпеки: червоний).

