

WM3 – ДАґ, ПОЧАТОК

Складно / 1 герой (Даґ) / 45 хвилин

Після того як його офіс оточили зомбі, Даґ дотримувався чіткого плану: врятувати клієнта, знайти союзників (якщо пощастить) і вийти з будівлі живим

Для гри знадобиться: **Зомбіцид. Друга редакція.**

Потрібні плити: **1R, 5V, 8R і 9V.**

ЗАВДАННЯ

Перед вами одиночна місія для Даґа. Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

1. Дідько, ти це чув? Візьміть усі жетони цілей.

2. Геть з цієї будівлі! Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

Приготування

— Візьміть 1 синій жетон цілі, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.

— Не розміщуйте жетон ящика зі суперзброєю на плитку 9V.

— Розмістіть відчинені й зачинені двері вказаних зонах.

— Даґ починає гру з предметами «Узі» та «Пожежна сокира» замість початкового спорядження.

— Розмістіть блукачів у вказаних зонах.

— Виберіть навання 1 карту героя (звісно ж, крім Даґа). Розмістіть вибраного героя у початкову зону Даґа. Цей герой стає супутником, а Даґ — його лідером.

• **Зачинені кімнати.** Зачинені двері перекривають прохід в сусідню частину будівлі. З погляду появи зомбі обидві частини будівлі вважають різними будівлями.

• **Агов! З тобою все гаразд?! Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв. Синій жетон цілі додає в гру нового героя. Виберіть навання 1 героя, візьміть його карту та розмістіть відповідну фігурку в зону, звідки був узятий цей жетон. Відтепер ви контролюєте обох героїв. У нового героя відсутнє спорядження. Даґ може відразу обміняти спорядження з новим героєм, не витрачаючи на це дію.**

• **Мила штучка.** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

• **Клієнт понад усе!** Супутник Даґа — це клієнт. На лідера клієнта діють додаткові правила:

— Лідер може здійснити дію переміщення щонайбільше 2 рази за хід.

— Коли лідер виконує дію обшуку, він може взяти 2 карти, вибрати 1 з них і скинути іншу. Якщо він це робить, після скидання карти розмістіть 1 блукача у цій зоні.

• **3 мене досить.** Якщо внаслідок дії дальнього бою Даґа гине принаймні 1 зомбі, Даґ негайно отримує 1 додаткову дію ближнього бою, яку може виконати до кінця свого ходу. Ефект накопичувальний, тому Даґ може у такий спосіб отримати кілька дій ближнього бою.

