



Q SYSTEM

Детективні ігри

— це серія кооперативних детективних ігор, кожна з яких пропонує вам застосувати свої дедуктивні здібності та спробувати розкрити загадковий злочин. У серії «Шерлок» ви заочно змагаєтеся в розслідуванні справ з легендарним детективом з Бейкер-стріт. Зможете впоратися не гірше, ніж геніальний Шерлок Голмс? Чи товктиметеся на одному місці, як інспектор Лестрейд?

Розслідування починається з короткого вступу, що знайомить вас із деталями справи. Викладайте потрібні докази й скидайте зайві, обговорюйте свої теорії та застосуйте силу дедукції, щоб розгадати таємницю!

Кожна справа — особлива й неповторна, і розкрити її ви зможете лише раз. Утім, це ще не кінець! Якщо хочете отримати задоволення іншого типу, побудьте звичайним спостерігачем, організувавши партію для компанії друзів. Іноді дивитися, як ворушать звивинами інші, так само весело, як грати самому.

Перш ніж починати гру, ознайомтеся з правилами й сюжетом!

Приготування до гри

- Прочитайте сюжет на звороті цієї сторінки.
- Візьміть карту з номером «1», покладіть її на стіл горілиць і перетасуйте решту карт, не дивлячись на них.
- Роздайте по 3 карти на руку кожному гравцеві (або по 2 карти, якщо гравців 6 або більше; правила для соло-гри дивіться далі).
- Решту колоди покладіть долілиць у центрі столу.

Перебіг гри

Гравці ходять по черзі, виконуючи одну з двох можливих дій.

А. Викласти доказ. Виберіть карту на своїй руці й покладіть її горілиць у центрі столу, щоб усі могли прочитати написане на ній. Для зручності радимо прочитати текст уголос.

Викладений на стіл доказ стає доступним для всіх. Гравці можуть будь-коли ділитися своїми теоріями й обговорювати викладені карти в будь-який момент гри.

Порада! Щоб вибрати, хто першим викладе доказ, спершу обговоріть наявну інформацію. Ви не можете показувати одне одному карти на руці або зачитувати повний текст з них, але можете прочитати вголос підкреслені слова або текст в такій рамочці:



Якщо ви викладете доказ, що не стосується справи, то наприкінці гри втратите 1 очко. Але двічі подумайте, перш ніж скинути карту. Без деяких доказів ви не зможете розкрити справу.

Б. Скинути доказ. Виберіть карту з руки й покладіть її долілиць у скид. Ви не можете розголошувати інформацію з цієї карти, доки гравці не викладуть або не скинуть усі карти.

Важливо! Наприкінці гри в скиді повинно бути не менше ніж 6 карт. Інакше ви відразу програєте!

Виклавши чи скинувши карту, візьміть одну карту з колоди.

Коли всі докази викладені або скинуті, а колода вичерпалася, гравці обговорюють доступну інформацію і роздумують над імовірною версією подій. На цьому етапі ви нарешті можете поділитися будь-якою інформацією зі скинутих карт, якщо досі її пам'ятаєте.

Перевірка

Коли гравці визначаються з остаточною версією подій, вони відкривають запитання і дають відповіді на них. Після цього вони розгортають лист, читають, що було насправді, і звіряють відповіді. За кожну правильну відповідь гравці здобувають 2 очки. За кожен викладений доказ, що не стосується справи, вони втрачають 1 очко. Порахуйте свій результат і дізнайтеся, чи вдалося вам утерти носа поліціянту зі Скотланд-Ярду або навіть зрівнятися із самим Шерлоком.

ВИПУСК НОВИН

7 жовтня 2012 року

Сьогодні на міському цвинтарі Маямі відбудеться церемонія поховання Сальваторе Соллаї. Цей успішний бізнесмен потрапив під приціл журналістів після нещодавнього рейду поліції, що закінчився обшуками в будинку Соллаї та на складі його компанії з продажу оливкової олії. Магнат провів свої останні миті життя в лікарні. Помер він учора вночі — найімовірніше, через раптове загострення важкої хвороби.

Утім, справа досі не закрита. Поліція продовжує розслідування. Правоохоронці підозрюють, що до передчасної смерті Сальваторе Соллаї можуть бути причетні його ділові партнери.

ШЕРЛОК

1. Хто спланував убивство Сальваторе Соллаї?

- А. Рауль Діас
- Б. Роберто Каннаваро
- В. Джеймс Сімпсон
- Г. Луїс Перес

2. Хто вбив Сальваторе Соллаї?

- А. Луїс Перес
- Б. Джеймс Сімпсон
- В. Роберто Каннаваро
- Г. Рауль Діас

3. Як помер Сальваторе Соллаї?

- А. Від ін'єкції героїну
- Б. Від бульбашки повітря в крапельниці
- В. Від ін'єкції метамфетаміну
- Г. Від ін'єкції морфію

4. Які стосунки між убивцею та жертвою?

- А. Убивця був одним з кубинських партнерів жертви
- Б. Убивця був біологічним сином жертви
- В. Убивця був похресником жертви
- Г. Убивця був правою рукою жертви

5. Чому кубинці хотіли вбити Сальваторе Соллаї?

- А. Вони більше не хотіли працювати з Соллаї
- Б. Вони думали, що спадкоємець Джованні буде поступливішим за батька
- В. Через проблеми з оплатою товару
- Г. Вони хотіли відібрати в родини Соллаї бізнес

6. Хто сперечався з Джеймсом?

- А. Роберто
- Б. Джованні
- В. Валері
- Г. Ніхто

7. Хто успадкує бізнес Сальваторе Соллаї?

- А. Роберто
- Б. Джованні
- В. Валері
- Г. Ніхто

8. Чим займалися Сальваторе Соллаї та кубинці?

- А. Імпорт оливкової олії
- Б. Продажем зброї
- В. Продажем наркотиків
- Г. Сальваторе Соллаї не мав справ з кубинцями

9. Чи знали в УБН про план убивства Сальваторе Соллаї?

- А. Так. І намагалися запобігти вбивству
- Б. Так, але вони не могли втрутитися
- В. Так, але вони не хотіли втручатися
- Г. Ні

10. Чи причетні Валері та Джованні Соллаї до вбивства?

- А. Так
- Б. Ні

СЕННИН



ENIGMA

Сенарію: Хесус Ортега
Художниця: Амелія Сепес
Регування: Майте Маданібеттія
Оригінальна ідея: Сдм Games, Хосе Іскерто і Марті Лукас
Ліцензія: Enigma Studio • http://system.games • info@system.games
Керівник видання: Оксана Ручка
Керівник проекту: Володимир Рибаків
Випускова редакція: Алія Костовська
Директор з виробництва: Сергій Волянський
Українське видання © 2015 Geekach LLC • info@geekach.com.ua • www.geekach.com.ua

СОЛО-ГРА

ПІДСУМОК ГРИ

- 18 або більше** **Шерлок Голмс**
Феноменально! Ви — справжній геній.
- 15 - 17** **Майкрофт Голмс**
Навіть репутація вашого брата не може затьмарити ваш талант. Не дарма ви працюєте на Її Величність!
- 11 - 14** **Грен Адлер**
Сам Шерлок вражений вашою винахідливістю, а його мало хто може здивувати!
- 7 - 10** **Джон Вотсон**
Непогана робота! Але ця справа далася вам ой як непросто.
- 6 або менше** **Інспектор Лестрейд**
Шерлок над вами ще довго глузуватиме... Хутчіш, беріться за наступну справу!

УВАГА! НЕ ЧИТАЙТЕ ЦЕЙ ТЕКСТ ДО ЗАВЕРШЕННЯ РОЗСЛІДУВАННЯ!

Нещодавній рейд Управління боротьби з наркотиками пролив світло на бізнес відомого магната Сальваторе Соллаї. Насправді компанія дона Соллаї «Тосканська олія» була прикриттям для ввезення наркотиків (25). Утім, винуватець не потрапив за ґрати. Поліція терміново відвезла Сальваторе в лікарню через різке погіршення самопочуття, пов'язане з раком легень (26). Після кількох місяців безуспішної хіміотерапії (09) болі Сальваторе стали нестерпними (02 і 05). Його друг і права рука Роберто Каннаваро (06) більше не міг дивитися на страждання боса.

За іронією долі, лікарем Сальваторе виявився його похресник (14). Хоча Джеймс не цікавився бізнесом хрещеного батька й давно з ним не спілкувався, вони все ж були доволі близькими людьми (23). Роберто вирішив скористатися щасливим збігом й змусити Джеймса (10) покласти край стражданням Сальваторе. Треба було влаштувати смерть боса, не викликаючи підозр (05 і 17). Ніхто з родини Соллаї не знав про його план (21). Це рішення стало причиною запеклої суперечки між лікарем і Роберто в п'ятницю вранці (24). Роберто знав, що бос владнав всі свої справи й уже підготував бізнес для Джованні (11). Сальваторе міг спокійно йти з життя, не хвилюючись про майбутнє рідних.

Утім, Роберто був не єдиним, хто хотів смерті Сальваторе. Його кубинські партнери вимагали повної оплати за нову партію наркотиків, але її якість не влаштовувала Соллаї (15). У п'ятницю ввечері кубинці навідалися до Сальваторе в лікарню, про що свідчать журнал відвідувачів (20) і запис із камери відеоспостереження (30). Однак вони так і не змогли домовитися (27). Кубинці вирішили вбити Сальваторе, щоб помститися його родині. Але Соллаї помер (16) ще до того, як вони відправили вбивцю (32).

Лікар Джеймс Сімпсон убив свого хрещеного батька надмірною дозою морфії, але довести це неможливо через брак доказів.

Якщо ви виклали такі карти, відніміть по 1 очку за кожну з них:

03, 04, 07, 08, 12, 13, 18, 19, 22, 28, 29, 31.

Кожна правильна відповідь дає вам 2 очки:

1 - Б 2 - Б 3 - Г 4 - В 5 - В
6 - А 7 - Б 8 - В 9 - Г 10 - Б

УБН