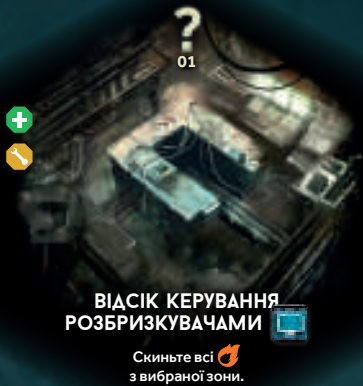
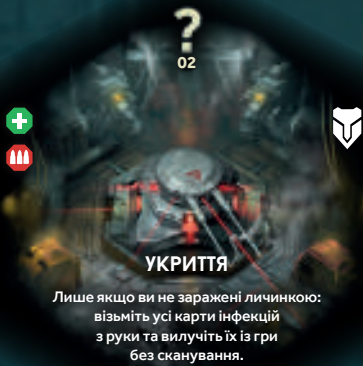


ДОВІДНИК 3 ВІДСІКІВ



ВІДСІК КЕРУВАННЯ РОЗБРИЗКУВАЧАМИ

Скиньте всі з вибраної зони.



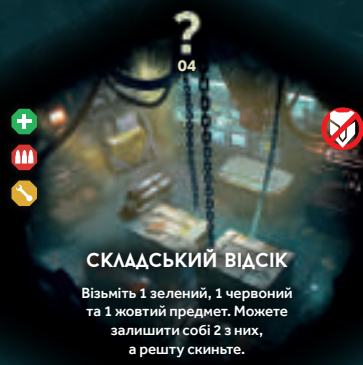
УКРИТТЯ

Лише якщо ви не заражені личинкою: візьміть усі карти інфекцій з руки та вилучіть їх із гри без сканування.



МЕДИЧНИЙ ВІДСІК

Відновіть 2 АБО
Скиньте 1 карту важкого поранення.



СКЛАДСЬКИЙ ВІДСІК

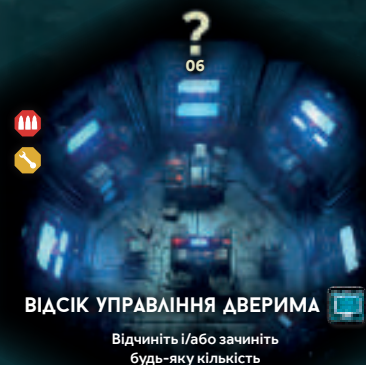
Візьміть 1 зелений, 1 червоний та 1 жовтий предмет. Можете залишити собі 2 з них, а решту скиньте.



АРСЕНАЛ

Отримайте будь-яку кількість та

- Усі отримані жетони тактичного спорядження треба розмістити в порожніх комірках тактичного спорядження. Ви можете скинути будь-яку кількість своїх жетонів тактичного спорядження один раз: до або під час цієї дії.



ВІДСІК УПРАВЛІННЯ ДВЕРИМА

Відчиніть і/або зачиніть будь-яку кількість дверей у вибраній зоні.

- Двері можна зачинити лише у дверних отворах.



ВІДСІК ОХОРОННОГО РОБОТА

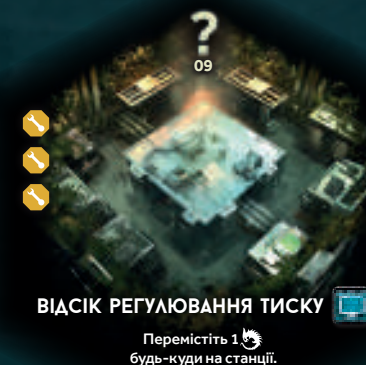
Покладіть 1 у відсіку з АБО
Зміцніть порожній коридор, суміжний з відсіком із



ЗБРОЙОВИЙ ВІДСІК

Виберіть коридор, суміжний з відсіком та без .
Киньте кістку стрільби чергами й призначте кількість влучань у цьому коридорі, що дорівнює результату.

- Зауважте, що «Киньте кістку стрільби чергами» не означає дію «Стріляти чергами», тому це не вимагає витрат .



ВІДСІК РЕГУЛЮВАННЯ ТИСКУ

Перемістіть 1 будь-куди на станції.

- Прибульця можна перемістити в будь-якому напрямку (з відсіку в коридор або з коридору у відсік).



ВІДСІК СИГНАЛІЗАЦІЇ

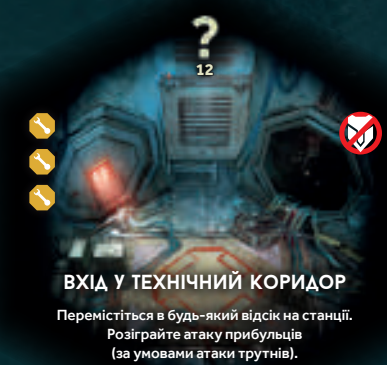
Розіграйте або скиньте з вибраного коридору на станції.



ВІЙСЬКОВО-ДОСЛІДНА ЛАБОРАТОРІЯ

Отримайте будь-яку кількість АБО
Візьміть 2 випадкові карти допоміжного спорядження. Можете залишити собі 1 з них, а іншу скинути.

- Усі отримані жетони тактичного спорядження треба розмістити в порожніх комірках тактичного спорядження. Ви можете скинути будь-яку кількість своїх жетонів тактичного спорядження один раз: до або під час цієї дії.
- Переконайтеся, що використані під час приготування карти допоміжного спорядження не були застосовані в колоду допоміжного спорядження.



ВХІД У ТЕХНІЧНИЙ КОРИДОР

Перемістіть в будь-який відсік на станції. Розіграйте атаку прибульців (за умовами атаки трутнів).

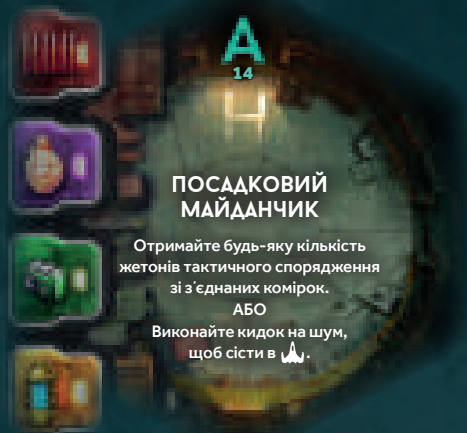
- Розіграйте атаку прибульця-трутня – візьміть карту з колоди атак прибульців і застосуйте ефект, призначений трутню. Не розміщуйте трутня на мапі.
- Жетони контролю не враховують, бо на момент цієї атаки жоден прибулець не ввійшов у відсік.
- Після цього виконайте кидок на шум як завжди.



ЗНЕЗАРАЖУВАЛЬНИЙ ВІДСІК

Скиньте всі і витратіть 2, щоб без сканування вилучити всі карти інфекцій з вашої колоди та скинути.

- Ви не можете виконати дію цього відсіку, якщо маєте 1 або менше (якщо внаслідок цього ви отримуєте жетон задухи).

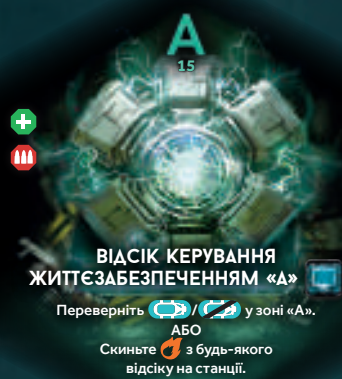


ПОСАДКОВИЙ МАЙДАНЧИК

Отримайте будь-яку кількість жетонів тактичного спорядження зі з'єднаних комірок.
АБО
Виконайте кидок на шум, щоб сісти в

- Усі отримані жетони тактичного спорядження треба розмістити в порожніх комірках тактичного спорядження. Ви можете скинути будь-яку кількість своїх жетонів тактичного спорядження один раз: до або під час цієї дії.
- Ви можете потрапити в посадковий модуль лише тоді, якщо жетон посадкового модуля вже є в цьому відсіку.
- Якщо після кидка на шум у вашому відсіку з'явився прибулець, цю дію не виконують.

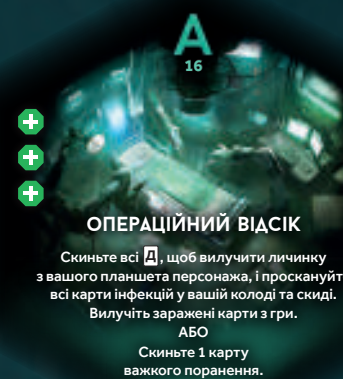
Докладніше див. «Посадковий модуль» (с. 37) і «Евакуація» (с. 38).



ВІДСІК КЕРУВАННЯ ЖИТТЄЗАБЕЗПЕЧЕННЯМ «А»

Переверніть / у зоні «А».
АБО
Скиньте з будь-якого відсіку на станції.

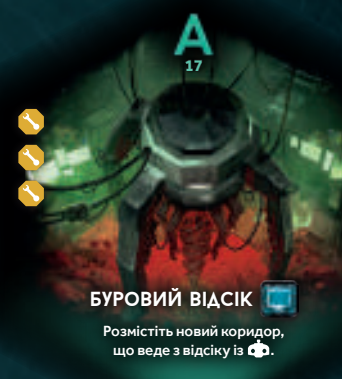
- Завдяки верхньому ефекту цього відсіку ви можете активувати або деактивувати систему життєзабезпечення в зоні «А».



ОПЕРАЦІЙНИЙ ВІДСІК

Скиньте всі , щоб вилучити личинку з вашого планшета персонажа, і проскануйте всі карти інфекцій у вашій колоді та скиді.
Вилучіть заражені карти з гри.
АБО
Скиньте 1 карту важкого поранення.

- Ви не можете застосувати верхній ефект цього відсіку, якщо на вашому планшеті персонажа немає личинки. Утім, для застосування ефекту вам не треба мати карти інфекцій.
- Після виконання цієї дії покладіть решту просканованих карт інфекцій назад у свою колоду, а потім перетасуйте всю колоду.



БУРОВИЙ ВІДСІК

Розмістіть новий коридор, що веде з відсіку із .

- Цей коридор можна розмістити так, щоб він вів до вже дослідженого відсіку або до недослідженого відсіку.

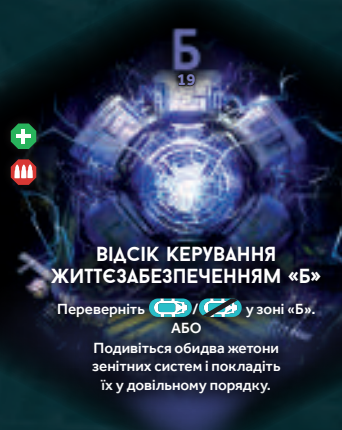


ГІБЕРНАТОРІЙ

Виконайте кидок на шум, щоб зануритися в гібернацію.

- Ви можете застосувати ефект цього відсіку лише за умови, що гібернаторій . Гібернаторій можна зробити у відсіку керування життєзабезпеченням «В».
- Якщо після кидка на шум у вашому відсіку з'явився прибулець, цю дію не виконують.

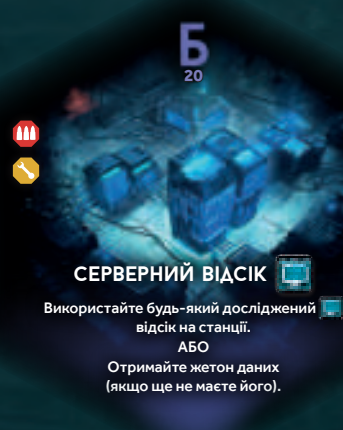
Більше про занурення в гібернацію див. на с. 38.



ВІДСІК КЕРУВАННЯ ЖИТТЄЗАБЕЗПЕЧЕННЯМ «Б»

Переверніть / у зоні «Б».
АБО
Подивіться обидва жетони зенітних систем і покладіть їх у довільному порядку.

- Завдяки верхньому ефекту цього відсіку ви можете активувати або деактивувати систему життєзабезпечення в зоні «Б».
- Пам'ятайте, що верхній жетон зенітної системи вказує на поточний стан зенітної системи.
- Ви не зобов'язані повідомляти інших про те, як розміщуються жетони, а також про те, чи міняли їх місцями.



СЕРВЕРНИЙ ВІДСІК

Використайте будь-який досліджений відсік на станції.
АБО
Отримайте жетон даних (якщо ще не маєте його).

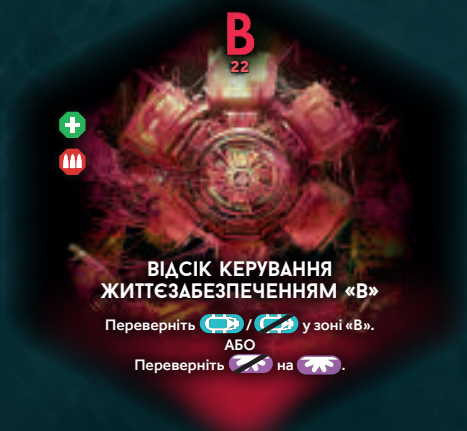
- Зауважте, що таким способом ви не можете використати відсік із .



СИСТЕМА ОХОЛОДЖЕННЯ

Активуйте процедуру самознищення.

Більше про самознищення див. на с. 38.



ВІДСІК КЕРУВАННЯ ЖИТТЄЗАБЕЗПЕЧЕННЯМ «В»

Переверніть / у зоні «В».
АБО
Переверніть на .

- Завдяки верхньому ефекту цього відсіку ви можете активувати або деактивувати систему життєзабезпечення в зоні «В».
- Завдяки нижньому ефекту цього відсіку ви можете лише активувати гібернаторій (але не можете деактивувати таким способом).



РЕАКТОР

Вилучіть із гри усі , , та обидва жетони зенітних систем.

- Після вилучення цих жетонів: тракуйте всі зони як . Вважайте, що зенітна система неактивна.
- Вилучіть жетон , навіть якщо він уже є на треку раундів.
- , зенітні системи та не можна увімкнути знову.



РЯТУВАЛЬНИЙ ШАТЛ

Виконайте кидок на шум, щоб сісти в рятувальний шатл.

- Якщо після кидка на шум у вашому відсіку з'явився прибулець, цю дію не виконують.
 - Коли персонаж евакуюється на рятувальному шатлі, то шатл не можна повторно використати в цій партії (доступний лише 1 шатл).
- Більше про посадку в рятувальний шатл див. «Евакуація» на с. 38.



ГНІЗДО

Візьміть / знищіть 1 яйце прибульців і виконайте кидок на шум.

- Візьміть / знищіть яйце прибульців з гнізда на крайньому фрагменті зони «В».
 - Пам'ятайте, що яйця вважають важкими предметами!
- Детальніше про гніздо див. на с. 20.